**Instrumen Validasi Ahli Media Desain Task Skenario VR**

Nama Validator : AKBAR WIGUNA

Jabatan : Dosen

Judul penelitian : Desain Task Skenario *Virtual Reality* (VR) dengan Metode *Rule-Based*

*System* (RBS) pada Mata Pelajaran Sketsa dan Ilustrasi Kelas X-DKV

di SMK

Petunjuk Pengisian :

1. Silahkan baca setiap pernyataan
2. Berikan penilaian dengan tanda centang (✓) berdasarkan skala berikut :

* 1 = Sangat Tidak Sesuai
* 2 = Tidak Sesuai
* 3 = Cukup Sesuai
* 4 = Sesuai
* 5 = Sangat Sesuai

1. Jika diperlukan, tuliskan saran dan silahkan masukkan di kolom komentar

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No. | Aspek Penilaian | Indikator | Skor | | | | | Komentar |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 1. | Kejelasan skenario | Task skenario memiliki alur eksplorasi yang jelas dan terstruktur |  |  |  | ✓ |  | Sudah Bagus |
| 2. |  | Setiap tahapan dalam task skenario VR dapat diikuti dengan mudah oleh pengguna |  |  |  |  | ✓ | Sudah Bagus |
| 3. |  | Task skenario VR memberikan pengalaman eksplorasi yang menarik dan informatif |  |  |  |  | ✓ | Sudah Bagus |
| 4. | Interaktivitas dalam skenario | Skenario VR memungkinkan pengguna berintreaksi aktif dengan lingkungan virtual |  |  |  | ✓ |  | Sudah Bagus |
| 5. |  | Skenario VR memberikan umpan balik yang seuai dengan interaksi pengguna |  |  |  |  | ✓ | Sudah Bagus |
| 6. |  | Intreaksi dalam skenario VR membantu pengguna memahami objek yang diamati |  |  |  |  | ✓ | Sudah Bagus |
| 7. | Alur eksplorasi dalam skenario | Skenario VR memiliki urutan eksplorasi yang logis dan terstruktur |  |  |  |  | ✓ | Sudah Bagus |
| 8. |  | Transisi antara satu bagian skenario ke bagian lain berjalan lancar |  |  |  |  | ✓ | Sudah Bagus |
| 9. |  | Pengguna dapat menyelesaikan eksplorasi VR tanpa mengalami kebingungan dalam skenario |  |  |  |  | ✓ | Sudah Bagus |
| 10. | Kesesuaian dengan teknologi VR | Skenario VR dapat dijalankan dengan baik tanpa adanya kendala teknis |  |  |  |  | ✓ | Sudah Bagus |
| 11. |  | Skenario VR kompatibel dengan perangkat dan kontroler yang digunakan |  |  |  |  | ✓ | Sudah Bagus |
| 12. |  | Skenario VR memanfaatkan fitur VR seperti perspektif 360 interaksi, dan navigasi dengan baik |  |  |  |  | ✓ | Sudah Bagus |
| 13. | Keterlibatan pengguna | Skenario VR memberikan pengalaman eksplorasi yang mendalam bagi pengguna |  |  |  | ✓ |  | Sudah Bagus |
| 14. |  | Skenario VR mampu menjaga keterlibatan dan fokus pengguna selama eksplorasi |  |  |  |  | ✓ | Sudah Bagus |
| 15. |  | Skenario VR memberikan kebebasan bagi pengguna untuk eksplorasi lingkungan sesuai keinginan |  |  |  |  | ✓ | Sudah Bagus |
| 16. | Fleksibilitas dalam skenario | Skenario VR memungkinkan pengguna memilih jalur eksplorasi yang berbeda |  |  |  | ✓ |  | Sudah Bagus |
| 17. |  | Skenario VR tidak membatasi pengguna dalam menjelajahi objek atau area tertentu |  |  |  |  | ✓ | Sudah Bagus |
| 18. |  | Skenario VR dapat diakses Kembali jika pengguna ingin mengulangi eksplorasi |  |  |  |  | ✓ | Sudah Bagus |
| 19. | Kesesuaian dengan tujuan VR | Skenario VR mendukung tujuan pembelajaran sketsa dan ilustrasi |  |  |  | ✓ |  | Sudah Bagus |
| 20. |  | Skenario VR memberikan pengalaman eksplorasi yang relevan dengan konteks pembelajaran |  |  |  |  | ✓ | Sudah Bagus |